

gestión de calidad – planificación e-muebles

TRABAJO PRÁCTICO 5.2



2 de mayo de 2023

agüero, Emiliano

Gola, vanina  
marquez, Emanuel

# Planificación E-Muebles

# Consignas

# Establezca los roles que cumplirán cada integrante para el desarrollo de una aplicación web basada en el ejemplo del trabajo práctico 02.2. Se deberá realizar un ABM referente a la clase Mueble.

1. Basado en PSI, elabore la documentación que considere mínima para el inicio y modelado inicial del hipotético proyecto. Ésta deberá ser entregada en formato zip.
2. Realice un prototipo inicial basado en entornos LAMP, sin utilizar componentes adicionales (frameworks, librerías de diseño GUI, etc.). Se requiere el uso de tablas y formularios en HTML “plano”.
3. Describa qué herramientas y extensiones han utilizado.

## 

## Respuestas

## 1. Roles:

1. Jefe de proyecto – Vanina
2. Analista de software - Ema
3. Arquitecto de software -Emi
4. Desarrollador de software – Ema - Emi
5. Documentador - Vanina – Ema - Emi
6. Tester – Vanina
7. Gerente de calidad – Vanina

## 2. Documentación mínima:

* Modelo de Visión
* Modelo de Casos de Uso
* Especificación de Casos de Uso
* Especificación de requerimientos
* Aprobación de prototipos de interfaz

## 4. Herramientas utilizadas

• Oficina de libre Office

• Navegador web: Chromium, Microsoft Edge.

• Aplicaciones de video conferencia: Google Meet (hasta 40 minutos).

• Visualizador de documentos en format PDF: Foxit Reader.

• Para trabajar con archivos comprimidos: 7-ZIP.

• Herramientas de diagramas UML: Visual Paradigm.

• Herramientas de base de datos: MySQLWorkbench.

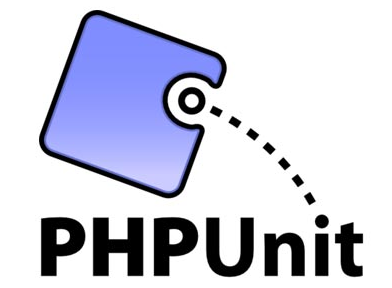
### **GitHub**

GitHub es una plataforma de **desarrollo colaborativo de software** para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones GIT. El código y documentación del proyecto se almacena de forma pública, aunque también se puede hacer de forma privada, creando una cuenta de pago.



### **PHPUnit**

PHPUnit fue creado con el objetivo de realizar pruebas unitarias en el lenguaje de programación PHP. Es un framework desarrollado en PHP que pertenece a la familia de xUnit y que ha sido creado por Sebastián Bergmann. Como el objetivo es detectar errores, PHPUnit nos permite diseñar y ejecutar un conjunto de pruebas en una forma sencilla.



Las pruebas unitarias nos permiten aislar ciertas partes de nuestro programa y demostrar que esas partes de forma individual funcionan correctamente. Se debe recordar que las pruebas deben estar diseñadas para encontrar problemas en las fases iniciales del desarrollo.

Para más información se debe observar el Manual de configuración de PHPUnit que queda disponible en el repositorio del proyecto.

### **Tortoise SVN**

TortoiseSVN es un cliente Apache Subversion, implementado como una extensión de shell de Windows. Es intuitivo y fácil de usar, ya que no requiere que se ejecute el cliente de línea de comandos de Subversion. Y es de uso gratuito, incluso en un entorno comercial.



Se hará uso de Tortoise SVN para administrar los cambios y actualizaciones del repositorio del proyecto.

### **Visual Studio Code**

Visual Studio Code (VSC)  es un editor de código desarrollado por Microsoftpara Windows, Linux y MacOS. Incluye soporte para la [depuración](https://es.wikipedia.org/wiki/Depuraci%C3%B3n_de_programas), control integrado de GIT, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código. También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y las preferencias. Es gratuito y de código abierto,aunque la descarga oficial está bajo [software privativo](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_privativo) e incluye características personalizadas por [Microsoft](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft).



Es compatible con varios lenguajes de programación y un conjunto de características que pueden o no estar disponibles para un idioma dado. Muchas de las características de Visual Studio Code no están expuestas a través de los menús o la interfaz de usuario. Más bien, se accede a través de la paleta de comandos o a través de archivos.

En este proyecto se hace uso de esta herramienta para desarrollar la aplicación móvil.

### **XAMPP**

XAMPP es una distribución de Apache completamente gratuita y fácil de instalar que contiene MariaDB, PHP y Perl. El paquete de instalación de XAMPP ha sido diseñado para ser increíblemente fácil de instalar y usar.



El programa se distribuye con la licencia [GNU](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU) y actúa como un servidor web libre, fácil de usar y capaz de interpretar páginas dinámicas. A esta fecha, XAMPP está disponible para [Microsoft Windows](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows), [GNU/Linux](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux), [Solaris](https://es.wikipedia.org/wiki/Solaris_(sistema_operativo)) y [Mac OS X](https://es.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_X).

Se hace uso de XAMPP para desplegar el sitio web y administrar las características de la base de datos.

### **Xdebug**

XDebug es una extensión de PHP que proporciona al desarrollador ciertas características para la depuración. Dichas características son:

* Seguimientos de pila. Salida detallada de la ruta que se siguió, incluyendo parámetros enviados a las funciones llamadas.
* Una salida al estilo VAR\_DUMP que produce información estructurada.
* Generador de perfiles para detectar cuellos de botella en la aplicación. Esto se puede visualizar con una herramienta externa como KCacheGrind o WinCacheGrind.
* Un depurador remoto que se puede utilizar para establecer una conexión entre XDebug de forma remota con un cliente.

XDebug le permite al desarrollador de software romper la ejecución del código e inspeccionar todas las variables en el alcance durante una solicitud. Se puede decir que durante una sola iteración es posible encontrar problemas sin llenar el código de alertas o logs. Básicamente, ahorra una gran cantidad de tiempo al momento de rastrear problemas y ayuda a que el flujo de trabajo sea más eficiente.



Esta herramienta encuentra su mayor utilidad al momento de encontrar y solucionar un problema cuya causa es totalmente desconocida para el programador. Muchas veces, es posible saber la causa de un problema y rastrearlo en forma sencilla, pero un comportamiento extraño causa un análisis mayor. Los puntos de interrupción que brinda XDebug permiten pausar el código en cualquier momento haciendo que el seguimiento sea mucho más sencillo.

Para más información se debe observar el Manual de configuración de Xdebug que queda disponible en el repositorio del proyecto.